

Nicolas Mucci - Curriculum Vitae – Juillet 2005

Adresse:	2573 rue de Port-Royal	Téléphone domicile:	(418) 654-0416
	Sainte-Foy (Québec)	Courriel:	nicolas@mucci.ca
	G1V 1A5	Web :	http://nicolas.mucci.ca/
Citoyenneté:	Canadienne		

Domaine d'intérêt

Concepteur de jeu vidéo : Le contenu de ce curriculum vitae est destiné à présenter mes habiletés et mes expériences dans le domaine des jeux vidéo.

Formation académique

- Baccalauréat en Histoire, Université Laval, Sainte-Foy. 75/90 crédits, (2002 à maintenant).
- Diplôme d'études collégiales, Science Humain, profil histoire, CÉGEP Sainte-Foy, (2000-2002).

Profil personnel: Qualités, aptitudes, attitudes, compétences techniques et technologiques

Caractéristiques personnelles	Compétences techniques et technologiques
<ul style="list-style-type: none"> - Autodidacte - Apprentissage intuitif - Attentif - Bonne humeur - Capacité à apprendre rapidement - Capacité d'adaptation - Créatif et innovatif - Calme - Discipliné - Diplomate - Esprit de synthèse - Fiable - Flexible - Généreux - Honnête - Idéaliste - Imaginatif - Patient - Polyvalent - Ponctuel - Réfléchi - Respectueux - Sérieux - Stratège - Tolérant 	<ul style="list-style-type: none"> - Capacité à comprendre et acquérir des connaissances dans les domaines techniques, technologiques et informatiques. - Connaissances de base dans le moding - Capacité de développer des scripts complexes pour arriver à un résultat précis.

Profil de Joueur : Influences et expériences de bêta-testeur

Influence en matière de jeu à partir de 1996 (Plateforme(s) utilisé(es) sont indiquées entre les parenthèses)	
<ul style="list-style-type: none"> - Master of Orion Battle At Antares (Mac), 1996 - Close Combat: A Bridge Too Far (Mac), 1997 - Myth: The Fallen Lord (Mac/PC), 1997 - Myth II : Soulbrighter (Mac/PC), 1998 - Rainbow Six (Mac), 1998 - Rainbow Six: Rogue Spear (Mac/PC), 1999 - Civilisation: Call to Power (Mac), 1999 - Quake III: Arena (Mac), 1999 - Close Combat: Invasion Normandy (PC), 2000 - Homeworld: Cataclysm (PC) 2000 - Ghost Recon et Ghost Recon: Desert Siege (PC), 2001-2002 - Operation Flashpoint: Cold War Crisis (PC), 2001 	<ul style="list-style-type: none"> - Shogun: Total War (PC), 2001 - Hegemonia: Legions of Iron (PC), 2002 - S2: Silent Storm (PC), 2002 - Medieval. Total War (PC), 2002 - Halo: Combat Evolved (PC/Mac/Xbox), 2003 - Medal of Honor Allied Assault (PC), 2003 - Wolfenstein: Enemy Territory (PC), 2004 - Soldiers: Heroes of World War. II (PC), 2004 - Half-Life 2 (PC), 2004 - The Lord of the Rings: The battle for Middle-Earth (PC), 2004 - Rome: Total War (PC), 2004 - Act of War (PC), 2005
Participation en tant que bêta-testeur	
<ul style="list-style-type: none"> - American Conquest. GSC Game World, 2002 - Earth and Beyond Online. Westwood, 2002 - EVE, CCP, 2003 	<ul style="list-style-type: none"> - Savage. S2 Games, 2003 - KumaWar, Kuma, Reality Games, 2004 - MS Windows (par résignation ;-)

Réalisations concernant l'univers du jeu

Pack de mission Coop pour Ghost Recon - RedNest et LastHope

Mission ayant gagné un prix à www.ghostrecon.net - Commentaires des juges :

This mission starts off in the thick of it, running along side heavy armour with backup was pretty atmospheric. Nice changes to the mission depending on the selected difficulty level.

- *Saint "The idea of trailing the tank and watching it mow down the bad guys was cool"*
- *Rocky "a good fun mission that did make the heart rate go up"*
- *Vanholt "This guy hauled @ss in scripting this sucker, lots of work "*

J'ai aussi réalisé, pour mon divertissement personnel, plusieurs missions au cours des années pour les jeux qui offraient des éditeurs ou des capacités de «moding». Ces missions ont connu généralement un triste sort avec le temps à cause de diverses avaries causées par Windows et d'un manque de stratégie de sauvegarde adéquate. Vivement l'arrivée des graveurs de DVD ! ;-)

Autres expériences pertinentes

Dans le cadre des opérations de l'entreprise familiale (Perspectives XXI Inc) :

- **Intégrateur Web** : Saisie et intégration de contenu à l'aide d'un gestionnaire de contenu propriétaire pour les sites Web du CLSC Mercier-Est/Anjou (<http://www.clsc-mercier-est-anjou.qc.ca/>) et du CLSC Métro (<http://www.clscmetro.qc.ca/fr/>). La validation des standards Web au niveau du code HTML était une grande préoccupation.
- **Expérimentation de matériel pédagogique** - Expérimentation préalable du matériel pédagogique destiné aux formations en créativité. Avis donnés sur les textes et présentations PowerPoint concernant les cours, conférences et formation en créativité ainsi qu'expérimentations et suggestions concernant les exercices destinés à la formation en créativité

À titre bénévole

Accompagnement, transmission de connaissances et conseils à des joueurs débutants de tout âge pour accélérer leur compréhension, leur apprentissage et leurs performances dans les jeux vidéo. En personne et à distance via Skype, MSN Messenger, etc.

Rédaction de «reviews» de jeu

- Myth : The Fallen Lord, 1999
Parution: <http://macos.vision-multimedia.qc.ca> et http://www.macajeux.net/tests/Ts_f_m/myth1/
- Myth II : Soulblihter, 1999
Parution: <http://macos.vision-multimedia.qc.ca/>
- Rainbow Six, 2000
Parution: <http://macos.vision-multimedia.qc.ca/>

Des travaux universitaires montrant mon intérêt certain, vis-à-vis, les stratégies militaires

Rédaction de recherches historiques dans le cadre de mes travaux universitaires sur de nombreux sujets dont plusieurs études portant sur la guerre et la stratégie militaire :

- Les Cents-Jours de Napoléon : de la reprise du pouvoir le 20 mars 1815, à la défaite en juin 1815.
- Les opérations militaires terrestres des Canadiens lors de la Deuxième Guerre Mondiale.
- Les Guerriers du Soleil Levant : 794-1854.
- La conquête progressive des Mongols en Chine de 1207 à 1279.
- Relations internationales en Asie du Nord-Est concernant la crise coréenne
- Le choc des civilisations?
- Le rêve impérial italien : Une réalisation fasciste éphémère. 1936-1941.

Références sur demande